



Spielanleitung

IHR BRAUCHT: 1 Würfel, 2 Spielfiguren, Extra-Figur Indira

VORBEREITUNG: Trennt das Spielfeld heraus und entscheidet euch, wer mit Malu und wer mit Ravi spielen möchte. Platziert die Extra-Figur Indira auf den vorgesehenen Kreis.

SO GEHT'S: Wer zuletzt ein Eis gegessen hat, beginnt mit dem Würfeln. Rückt immer so viele Felder vor, wie die Augenzahl euch vorgibt. Kommt ihr auf eine Aktionsfläche, müsst ihr die entsprechende Frage dazu beantworten. Könnt ihr das nicht, setzt ihr eine Runde aus und eure Mitspielerin hat die Chance, 2 Felder vorzurücken - aber nur, wenn sie die Frage richtig beantworten kann. Wer eine 6 würfelt, darf Indira zu sich ins Team nehmen und hat die Unterstützung des rubinroten Swarovski-Kristalls! Nur mit ihm könnt ihr ins Ziel gehen.

Aktionsfragen

1. Wo singen die Herz-Ponys am liebsten?
2. Was dreht sich auf der Mond-Insel besonders schnell?
3. Unter welcher Pflanze ruhen sich die Herz-Ponys gerne aus?
4. Was fließt aus dem Mond-Berg?
5. Woraus bestehen die Brücken zwischen den Inseln?
6. Welchen Sport üben die Kronen-Ponys gerne aus?
7. Welche Farbe hat Indiras Kristall?
8. Aus wie vielen Inseln besteht die Welt der Sparkles?
9. Wo lernen die Ponys alles über Kristalle?
10. Auf welcher Insel können die Ponys am besten Boot fahren?
11. Welche Farbe hat das Symbol der Mond-Jungs?
12. Wer besitzt als einziges Pony fünf Kristalle in der Krone?

Illustrationen: Ferran Rodriguez/ Meritbell Andreu (2); Comicon S.L. © 2025 Lissy PONY by Blue Ocean Entertainment AG

Mit der Magie der Herzen werde ich gewinnen!

Niemand ist so schnell wie ich!

Würfle eine 6 und ich schenke dir meine Magie!

Start Start

Ziel

Großer Insel-Wettlauf



♥ Malu

♣ Ravi

